



FAMILY MATTERS LAB



家事研究所



遊戲說明書

# 簡介

## 遊戲目的



遊戲以天馬行空的問題和有趣溫馨的動作實驗，讓一家人在「研究」難題的同時，彼此增進了解。

## 遊戲對象

適合一家人或想互相加深了解的團隊

## 遊戲配件

 問題牌 (10張)       圖案牌 (60張)

 行動牌 (10張)       說明書 (1本)

 砌圖牌 (20張)

遊戲年齡

6+

遊戲人數

2-8+

遊戲時間

20分鐘

# 遊戲流程

## ① 分組

玩家分成兩組，每組人數相若，不設上限

## ② 準備卡牌

把圖案牌隨意放在所有玩家也可拿到的地方，圖案朝上；把問題牌與行動牌一起洗勻疊起，放在所有玩家中間；把砌圖牌洗勻疊起，同樣放在所有玩家中間



# 遊戲流程

## ③ 開始回合

可由最年輕的玩家所屬的一組開始，兩組玩家輪流主持，進行回合遊戲。每一回合，主持的組別由不同的組員從問題牌/行動牌的牌堆中抽取一張牌。



或



#### ④ 抽到行動牌

如抽到行動牌，抽牌的玩家需按牌上要求完成動作。成功後可獲得一張砌圖牌，失敗則未能獲得砌圖牌，同時代表此回合完結。



砌圖牌 +1



# 遊戲流程

## ④ 抽到問題牌

如抽到問題牌，抽牌的玩家將作為代表，進入接下來的猜謎環節。

## ⑤ 猜謎

問題牌上會有1至7號的題目，抽牌的玩家可以任意選擇一個題目作為這回合的問題。

如想提高難度，也可由任何一位玩家說一個1至7之間的號碼，來決定這回合的問題。決定問題後，抽牌的玩家讀出題目，然後把答案秘密地寫在紙上，不讓任何人看到。

接著他可以從圖案牌中找出所有認為有用的卡牌，用任何方法 - 如拼砌，重疊，或以手指移動作為答案提示，但過程中不可說話。

①

我們選的  
數字是 **4!**

**?** 問題牌 NO. 001

- 1 最想對家人/朋友怎樣稱讚你
- 2 一件完成後就「人生無憾」的事
- 3 最想向家人/朋友說的一句話
- 4 這輩子最害怕的事
- 5 最想改善的一個缺點
- 6 一首令你最感觸的歌
- 7 一件最瘋狂的事

題目是...  
**這輩子  
最害怕的事**

你最怕蛇  
對嗎？

②



# 遊戲流程

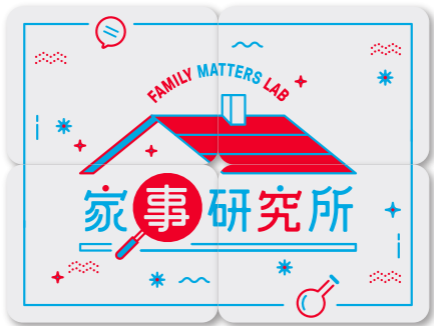
## ⑥ 猜謎勝負

其餘玩家可隨意猜答案，作答不限次數，直到有人猜中或大家同意放棄為止。如有人猜中，該組別可獲得一張砌圖牌。如沒有人猜中，則由沒有抽牌的一組獲得一張砌圖牌。

## ⑦ 回合結束

兩組玩家分別檢視自己擁有的砌圖牌。如任何一組可成功用四張砌圖牌組合成一個完整的家，或已擁有十張砌圖牌，該組便可宣告勝出。如玩家只得兩人，兩人獲得的砌圖牌一起計算。如能成功砌出一個完整的家便一起獲勝。如砌圖仍未完成，則重複回合，直到砌圖完成為止。





# 加強玩法

---

玩家在答案揭曉後，可向抽牌的玩家了解更多有關答案背後的故事。

玩家更可自訂題目，根據你和你家人的喜好，創作更多個人化的問題牌。

請掃描QRcode或瀏覽以下網址：

[www.hkfws.org.hk/  
familymatterslab](http://www.hkfws.org.hk/familymatterslab)



# 製作團隊

---

**顧問** 葉潤雲

**編輯** 伍艷華 吳浩希

周凱詩 陳雅茵

黃永欣 潘小婉

**製作日期** 2019年3月

# 香港家庭福利會簡介

---

香港家庭福利會乃本港主要提供家庭服務的非牟利福利機構，於1949年正式成立，本著「以家為本」的服務理念，致力為香港不同階層的家庭及其成員提供一站式高質素的專業社會服務。主要服務範圍包括綜合家庭服務、綜合青少年服務、長者及社區支援服務、兒童照顧服務及特別服務項目等，服務形式及種類配合社會所需與時並進。本會將繼續積極與官、商、專、民及媒體各界協作，推動和諧家庭關係，共建互相關愛的社會。



家福會網址: [www.hkfws.org.hk](http://www.hkfws.org.hk)



家福會  
HKFWS